

Kursbeschreibung

Studio5000 Logix Designer: ControlLogix Aufbau Programmierung

Kursnummer: DEDEU1051

Kursdauer: 4 Tage

Kursort: siehe Trainingskalender

Zweck des Kurses

Dieser Kurs vermittelt auf Grundlage der Kurse Studio5000 für Instandhalter oder Studio5000 Basis Programmieren weitere System- und Programmierkenntnisse. Insbesondere werden die indirekte Adressierung, Feldverarbeitung, Diagnosebefehle und die Editoren zur Programmierung mit Schrittketten, Strukturierem Text und Funktionsblöcken behandelt.

Kursziele

Nach Absolvierung des Kurses ist der Teilnehmer in der Lage:

- Applikationen in Tasks, Programmen und Routinen zu strukturieren.
- Routinen mit Parameterübergabe zu programmieren.
- die indirekte Adressierung einzusetzen.
- Fault- und Power Up Handler zu nutzen
- Array-Befehle anzuwenden.
- Nachrichtenbefehle zu parametrieren und Producer/ Consumer Kommunikation zu nutzen
- Eigene Funktionen in Form von Add On Instructions (AOI) zu erstellen
- die Editoren für FBD, ST und SFC einzusetzen.

Wer sollte teilnehmen?

Dieser Kurs richtet sich an Software Entwickler, Projektueure und Inbetriebnehmer, die umfassende Kenntnisse über den Befehlsvorrat und die Programmiermöglichkeiten des ControlLogix/Studio5000 Systems benötigen.

Vorkenntnisse

Um den Kurs erfolgreich zu absolvieren, sind folgende Vorkenntnisse erforderlich:

- Studio5000 Basis Programmieren oder
- Studio5000 für Instandhalter

Kursdauer

4 Tage

Anmeldung

Möchten Sie sich für ein Rockwell Automation Training anmelden? Wir freuen uns auf Ihre Bestellung:

RAGermany-Training@RA.Rockwell.com

Tel +49 211 41553 620

Weiterführende Kurse

- EtherNet/IP mit Stratix Konfiguration
- Studio5000 CIP Motion Basis

Kurs Agenda

1. Tag

- Program-Parameter
- Parametrierbare Sprünge
- Indirekte Adressierung
- Fault- und Power Up Handler

2. Tag

- Array-Transferanweisungen
- Array-Arithmetik
- Array-Vergleiche
- Array-Diagnosebefehle

3. Tag

- Erstellung von Add On Instructions (AOI)
- Kommunikation mit dem Message-Befehl
- Kommunikation mit Producer und Consumer Tags

4. Tag

- Programmierung mit Function Block Diagram
- Programmierung mit Structured Text
- Programmierung mit Sequential Function Chart